

# 2025FISU 世界ユニバーシティゲームズラインルール大会日本代表選考方法

## [1] 選手の選出

- 1. 世界選手権の内定者は世界ユニバーシティゲームズの代表を兼ねることができる
- 2. 個人総合により上位 4 名
- 3. 2 を含むチーム得点（ベスト 3）を算出し、以下表 2 の基準に該当する最上位チームのメンバー 1 名を日本代表選手とする

表 2. 世界ユニバーシティゲームズ日本代表選手選出基準

|   |            |     |
|---|------------|-----|
| 1 | NHK 杯個人上位  | 4 名 |
| 2 | チーム貢献得点選出者 | 1 名 |

## [2] チーム貢献得点の算出

- 1. チーム貢献得点選出者は [1] 2 の個人総合 4 名と組み合わせた時のチーム得点（5 選手のベスト 3）に基づいて行う
- 2. [1] 2 の個人総合 4 名の基準点及びチーム貢献得点は全日本個人予選・決勝・NHK 杯 2 日間の 4 試合を対象とし、各種目、高い得点を獲得した 2 試合の平均得点※を採用する
- 3. [1] 3 のチーム貢献得点選出者のチーム貢献得点は全日本個人予選・決勝・NHK 杯 2 日間の 4 試合を対象とし、各種目、高い得点を獲得した 2 試合の平均得点※を採用する

※ 平均得点の算出の際は小数点第 4 位以下を切り捨てとする

※ 跳馬のチーム貢献得点は 1 本目の演技のみを対象とする

## [3] 補欠選手

個人総合次点選手 1 名

※日本代表選手は日本代表補欠選手と交代する可能性がある。選手の交代は強化本部長の提案により、選手選考委員会で決定する